



Joseph Hernandez
20 ans

Programmeur Gameplay En Alternance

4 jours en entreprise, 1 jour école en distanciel le vendredi

Passionné de jeux vidéo et d'informatique depuis mon adolescence, je souhaite intégrer une équipe dans le domaine du jeu vidéo, créatif et autonome j'apprécie le travail d'équipe.. Je suis à la recherche d'une entreprise pour une alterance afin de contribuer à son développement

Hernandez-Joseph.com

linkedin.com/in/hrndz-joseph

+33 6 11 26 20 66

Josephhernandez2302@gmail.com

Compétences

- Unity / Blender
- HTML 5 / CSS 3 / C#
- Davinci Resolve / Photoshop / Figma
- Anglais : Niveau B2

Soft Skills

- Proactif
- Autodidacte
- Force de proposition
- Capacité à s'organiser

Projets

CUBEZ

CUBEZ est un jeu de puzzle créée par moi même en toute autonomie

- Création d'assets en 3D
- Développement en C# sous unity
- Création D'UI avec photoshop

[Plus d'information →](#)

Miniville

Premier projet de groupe sur Unity au Cnam ENJMIN

- Développement en C# sous unity
- Utilisation de GitHub Desktop
- Travail de groupe sous Unity

[Plus d'information →](#)

Formation

Licence Informatique et Jeux Vidéo au Cnam Enjmin (2023 - 2026)

Extrait du programme de la licence sur 3 années

- Programmation C# : bases & programmation objet (1 ère année)
- Programmation C++: Unreal Multijoueur (2 ème année)
- Conduite d'un projet informatique (3 ème année)
- Rythme d'alternance : 4 jours en entreprise / 1 jour en cours

[Plus d'information →](#)

Apprentissage en autonomie (2023)

- Langage C#, HTML 5 & CSS 3
- Suite Adobe & Logiciel Unity

Diplôme du Baccalauréat Mention Bien (Juin 2022)

Lycée Auguste et Louis Lumière - La Ciotat / Spécialité : MATH, SVT & NSI

Expériences Pro

Auchan Drive
Préparateur / Livreur
Aubagne 13400 (Sept - Juillet 2023)

Centres d'intérêt

- Jeux vidéo (Rogue Lite & Fps)
- Photographie Argentique
- Escalade / Cyclisme
- Cinéma (Thriller & Surréalisme)



Joseph Hernandez
20 ans

Programmeur Gameplay En Alternance

4 jours en entreprise, 1 jour école en distanciel le vendredi

Passionné de jeux vidéo et d'informatique depuis mon adolescence, je souhaite intégrer une équipe dans le domaine du jeu vidéo, créatif et autonome j'apprécie le travail d'équipe.. Je suis à la recherche d'une entreprise pour une alterance afin de contribuer à son développement

Hernandez-Joseph.com

linkedin.com/in/hrndz-joseph

+33 6 11 26 20 66

Josephhernandez2302@gmail.com

Compétences

- Unity / Blender
- HTML 5 / CSS 3 / C#
- Davinci Resolve / Photoshop / Figma
- Anglais : Niveau B2

Soft Skills

- Proactif
- Autodidacte
- Force de proposition
- Capacité à s'organiser

Projets

CUBEZ

CUBEZ est un jeu de puzzle créée par moi même en toute autonomie

- Création d'assets en 3D
- Développement en C# sous unity
- Création D'UI avec photoshop

[Plus d'information →](#)

Miniville

Premier projet de groupe sur Unity au Cnam ENJMIN

- Développement en C# sous unity
- Utilisation de GitHub Desktop
- Travail de groupe sous Unity

[Plus d'information →](#)

Formation

Licence Informatique et Jeux Vidéo au Cnam Enjmin (2023 - 2026)

Extrait du programme de la licence sur 3 années

- Programmation C# : bases & programmation objet (1 ère année)
- Programmation C++: Unreal Multijoueur (2 ème année)
- Conduite d'un projet informatique (3 ème année)
- Rythme d'alternance : 4 jours en entreprise / 1 jour en cours

[Plus d'information →](#)

Apprentissage en autonomie (2023)

- Langage C#, HTML 5 & CSS 3
- Suite Adobe & Logiciel Unity

Diplôme du Baccalauréat Mention Bien (Juin 2022)

Lycée Auguste et Louis Lumière - La Ciotat / Spécialité : MATH, SVT & NSI

Expériences Pro

Auchan Drive
Préparateur / Livreur
Aubagne 13400 (Sept - Juillet 2023)

Centres d'intérêt

- Jeux vidéo (Rogue Lite & Fps)
- Photographie Argentique
- Escalade / Cyclisme
- Cinéma (Thriller & Surréalisme)